



Câmara Municipal de Tatuí

Edifício Presidente Tancredo Neves

Telefax: 0 xx 15 3259 8300

Endereço: Avenida Cônego João Clímaco, 226 – Tatuí / SP

Caixa Postal 52 – CEP 18.270-540

Site: www.camaratatuí.sp.gov.br

e-mail: webmaster@camaratatuí.sp.gov.br

Ao Sr.

Prefeito.

S. Sessões,

09/05/17

INDICAÇÃO Nº 328 /2017

INDICO a **Exm^a. Sr^a Prefeita Municipal**, após consulta a Secretária de obras, disponibilizar uma equipe em caráter de emergência para que efetue a manutenção da malha asfáltica da Rua **Mario Baiard** bairro **São Cristovão**, e para que se estude a possibilidade de colocar no cronograma de obras de **Recape** da rua pois o mesmo já não suporta mais tanto tapa buracos e assim seria sanado o problema em definitivo.

JUSTIFICATIVA

Somos sabedores que com as chuvas, a situação das ruas pioram, porém a rua citada que é pavimentado com asfalto, a grande quantidade de buracos vem inviabilizando os veículos de trafegarem, pois são grandes “**CRATERAS**” que se formaram e que estão trazendo além de prejuízos aos donos de veículos, vem ainda trazendo perigo de que graves acidentes aconteçam, pois os motoristas para saírem dos mesmos, jogam os carros a toda hora para um lado e outro, o que pode trazer conseqüências irreversíveis e passíveis de brigas judiciais contra o município. A situação se torna ainda mais vergonhosa devido ao tempo que tais problemas se encontram.

Esta é uma responsabilidade do município, que já foi informado de tais problemas ainda no ano passado e tenho certeza que esses problemas serão sanados com a nova gestão.

Sala das Sessões “Ver. Rafael Orsi Filho”, 09 de Maio de 2017.


VALDECI ANTONIO DE PROENÇA
(PROENÇA CABELEIREIRO)
VEREADOR

CÂMARA MUNICIPAL DE TATUI	
Date: 08/05/2017	Hora: 12:57
Indicação Nº 328/2017	
Autoria: VALDECI ANTONIO DE PROENÇA	
Assunto: INDICAÇÃO Nº 2017INDICO a Exm ^a . Sr ^a Prefeita Municipal, após consulta a Secretária de obras, disponibilizar uma equipe em caráter de emergência para que efetue a manutenção da malha asfáltica da Rua Mario	