



Câmara Municipal de Tatuí

Edifício Presidente Tancredo Neves

Tel. / Whatsapp (15) 3259-8300 - Site: www.camaratatuí.sp.gov.br

Endereço: Av. Cônego João Clímaco, 226 – Tatuí / SP Caixa Postal 52 – CEP 18.270-540

E-mail: eduardosallum@camaratatuí.sp.gov.br - Tel. Gabinete: (15) 3259-8319



Requerimento N° 894/2024

REQUEIRO À MESA, ouvido o Egrégio Plenário, na forma regimental, que se digne oficial o **Exmo. Sr. Prefeito de Tatuí**, que informe esta **Casa de Leis** sobre a possibilidade de realizar a limpeza dos terrenos abandonados no bairro Bela Vista, além de notificar os proprietários dos terrenos particulares para que se responsabilizem.

JUSTIFICATIVA

Recentemente, fomos procurados por moradores do bairro Bela Vista, que estão indignados sobre os terrenos que se encontram pelo bairro, que estão sem uma função social e necessitam de manutenções, pois além de agredir visualmente o bairro eles estão sendo focos de animais peçonhentos e trazem insegurança aos moradores do bairro.

Assim, exercendo o papel de Vereador, a fim de promover o bem-estar de nossa população, bem como para que tenhamos subsídios para manter o nosso constante diálogo com os cidadãos e cidadãs, encaminhamos o presente requerimento.

Sala das Sessões “Vereador Rafael Orsi Filho”, 18 de março de 2024.

EDUARDO DADE SALLUM
Vereador

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO: 1540/2024 - CHAVE DE VALIDAÇÃO: T3U6-JH10-M766-WNK8



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Tatuí. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar> **HYPERLINK** "<https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar?chave=T3U6JH10M766WNK8>"?chave=T3U6JH10M766WNK8, ou vá até o site <https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: T3U6-JH10-M766-WNK8



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO: 1540/2024 - CHAVE DE VALIDAÇÃO: T3U6-JH10-M766-WNK8