



Câmara Municipal de Tatuí

Edifício Presidente Tancredo Neves

Tel. / Whatsapp (15) 3259-8300 - Site: www.camaratatuí.sp.gov.br

Endereço: Av. Cônego João Clímaco, 226 – Tatuí / SP Caixa Postal 52 – CEP 18.270-540

E-mail: eduardosallum@camaratatuí.sp.gov.br - Tel. Gabinete: (15) 3259-8319



Requerimento Nº 986/2024

REQUEIRO À MESA, ouvido o Egrégio Plenário, na forma regimental, que se digne oficial o **Exmo. Sr. Prefeito de Tatuí**, que informe esta **Casa de Leis** se a prefeitura pretende ajudar entidades que lutam em defesa da causa animal com recursos para promover a realização de mutirão de castração através do “castramóvel”?

JUSTIFICATIVA

Recentemente fomos procurados por entidades que lutam em prol da causa animal na cidade que nos indagaram sobre a possibilidade de a prefeitura fazer uma parceria para um mutirão de castração de cães e gatos nos bairros de nossa cidade, utilizando um ônibus equipado com todos os acessórios necessários e profissionais qualificados para o serviço.

Assim, exercendo o papel de Vereador, a fim de promover o bem-estar de nossa população, bem como para que tenhamos subsídios para manter o nosso constante diálogo com os cidadãos e cidadãs, encaminhamos o presente requerimento.

Sala das Sessões “Vereador Rafael Orsi Filho”, 25 de março de 2024.

EDUARDO DADE SALLUM
Vereador

DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO: 1698/2024 - CHAVE DE VALIDAÇÃO: KX52-CZTS-C1N4-JV1A



Assinaturas Digitais

O documento acima foi proposto para assinatura digital na Câmara Municipal de Tatui. Para verificar as assinaturas, clique no link: <https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar> HYPERLINK "<https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar?chave=KX52CZTSC1N4JV1A>"?chave=KX52CZTSC1N4JV1A, ou vá até o site <https://tatui.siscam.com.br/documentos/autenticar> e utilize o código abaixo para verificar se este documento é válido:

Código para verificação: KX52-CZTS-C1N4-JV1A



DOCUMENTO ASSINADO DIGITALMENTE - PROTOCOLO: 1698/2024 - CHAVE DE VALIDAÇÃO: KX52-CZTS-C1N4-JV1A