**REQUERIMENTO Nº\_\_\_\_\_/2018**

**REQUEIRO À MESA, ouvido o Egrégio Plenário na forma regimental, digne-se oficiar a Exmª. Srª. Prefeita Municipal de Tatuí, Através de o Setor Competente Requer informações acerca do Quadro de Funcionários Comissionados da Prefeitura Municipal, para que encaminhe a esta Casa de Leis as seguintes informações:**

## 

1º)Qual a quantidade de Servidores Públicos Municipais em cargos comissionados contratados pela Prefeitura?Especificar número por Secretaria.

2º)Quais funções são ocupadas por comissionados e quantos profissionais há em cada uma dessas funções? Especificar de maneira detalhada.

3º) Qual a despesa mensal da Prefeitura com a Folha de Pagamento de Pessoal, no que tange os vencimentos dos servidores comissionados?

4º) Quantos cargos e funções podem ser ocupados por servidores efetivos mas com portaria? Especificar cargos.

5º) Quais cargos exigem qualificação somente de Ensino Médio? Especificar os cargos e a remuneração de cada cargo?

6º) Quais cargos exigem qualificação de Ensino Superior? Especificar os cargos e a remuneração de cada cargo?

7º) Outras informações que julgarem necessárias.

## Todas as informações devem conter certidão de originalidade devidamente prestada e atestada pelo servidor capaz para tanto, vez que as informações contidas no PORTAL DA TRANSPARENCIA não satisfazem o requerido.

**JUSTIFICATIVA**

**CONSIDERANDO** que o Poder Legislativo, através de seus Membros legalmente eleitos pela população, tem como uma de suas atribuições fiscalizarem o Poder Executivo no âmbito de seus atos;

**CONSIDERANDO** que recentemente este Vereador foi questionado no que tange ao número total de servidores municipais comissionados junto ao seu Quadro de Pessoal, bem como as despesas relativas à Folha de Pagamento dos mesmos;

## Na certeza de ver cumprido este requerimento, antecipo agradecimentos.

**Sala das Sessões “Ver. Rafael Orsi Filho”, 16 de Abril de 2018.**

**Joaquim Amado Quevedo**

**Vereador**

Tatuí: Cidade Ternura – Capital da Música”